**Ouderactiviteit**

Doel van het spel

De ouders zijn gevangengenomen!
5 groepen, alle ouders van elke groep zijn aan elkaar vastgebonden met touw en cijferslot. Het is de bedoeling dat ze de **nummers van het cijferslot** verdienen.

Er is ook een **schatkist** op de Chiro. Daar moeten ze ook de cijfers van het slot voor vinden. De groep die als eerste de ouders heeft kunnen bevrijden **en** de schatkist heeft opengedaan wint!

**6 opdrachten:**
3 waarbij ze een cijfer van het slot kunt vinden en 3 waarbij ze het cijfer van de schatkist kan vinden.
Bij de opdrachten wordt **NIET** gezegd op welke plaats van het cijferslot het gekregen nummer staat. Wel gaan ze weten of het over hun eigen cijferslot gaat of over dat van de schatkist.

Er is bij elke post een mogelijkheid om een duel te doen of een mogelijkheid om het alleen te doen als groep.
De verliezer van het duel moet dan een bijkomende opdracht doen voordat die het cijfer meekrijgt. (Bv: pompen)

*Wat zit er in de schatkist?*

* Een antwoord op een vraag van de quiz
* Een zak snoep
* Schaar

OF

* Bonnetjes oudercafe
* Schaar

*PAS OP:*

De groep kan getikt worden! Er zijn 2 gevangenisbewakers. Als zij iemand van de groep (**niet iemand die vasthangt)** kan tikken dan wordt die persoon ook extra vastgemaakt aan de ouders.
Als de groep hun cijferslot al weet en er wordt iemand getikt, worden 2 personen gewoon terug vastgemaakt (zonder optie om dus terug los te komen).

Postjes

1. Groene vallei vieruurtjes meenemen! *2 leiding*
* Tussen 4 vuren **duel**
* Piramide maken met iedereen minstens 15sec **alleen**
1. Groene vallei vieruurtjes meenemen! 2 leiding
* Bal kloppen naar de overkant (mag niet stilliggen) **duel**
* Snoepjes zoeken in bloem, alle snoepjes moeten gevonden zijn. **Alleen**

1. Seghersplein: *2 leiding*
* Vlagje in het midden, nummers roepen **duel**
* Over een lengte gaan met bepaald aantal voeten en handen die de grond mogen raken (leiding bepaalt zelf hoeveel voeten en handen, afhankelijkvan de grootte van de groep en of ze nog aan elkaar zijn vastgebonden). **alleen**
1. Fonteinpleintje: 2 leiding
* Om ter teerst 10 droge beschuiten opeten met de hele groep. **duel**
* Tekening natekenen. De ouders mogen gaan kijken naar een tekening en moeten dan uitleggen aan de kinderen hoe ze die moeten natekenen. De ouders zelf mogen niet tekenen. **Alleen**
1. Chiro: 2 leiding
* Dassenroof **duel**
* Eieren overdragen tussen poep. Als ei valt opnieuw beginnen (minstens 8 eieren heelhuids aan de overkant krijgen. **alleen**
1. Acasiapark: 2 leiding
* Basketbal **duel**
* Parcours: iedereen moet erover zonder op de grond te vallen. **Alleen**

Nodig:

Postje 1 groene vallei:

* Touw
* Overzicht cijfers
* Vieruurtjes voor 5 groepen (zowel **koeken** als **fruitsapjes**)
* 6 potjes/kegels
* Bal

Postje 2 groene vallei:

* Touw
* Overzicht cijfers
* Water
* 4 potjes/kegels
* Touw/iets anders om de lijn duidelijk zichtbaar te maken
* 4 pakken bloem
* **Snoepzakken**
* 1 bak

Postje 3 Seghersplein:

* Touw
* Overzicht cijfers
* Water
* 4 potjes/kegels
* Vlagje voor in het midden

Postje 4 Fonteinpleintje:

* Touw
* Overzicht cijfers
* Water
* 2 potjes/kegels
* 1 tekening
* Papier
* Stylo’s/stiften/verf?
* 50 droge beschuiten

Postje 5 Chiro:

* Touw
* Overzicht cijfers
* Water
* 50 eieren
* Dassen (fluovestjes?)

Postje 6: Acasiapark:

* Touw
* Overzicht cijfers
* Water
* Basketbal

Concrete informatie **voor de leiding**

De leiding wordt om **12u** op de chiro verwacht.
Het spel wordt nog eens duidelijk uitgelegd. Het is de bedoeling dat elke leiding de uitleg nog eens kan doen aan de ouders als zij het niet snappen, dus **ZORG DAT JE HET SPEL SNAPT**

Elke leiding gaat dan zijn eigen postje gaan klaarzetten. Kijk dus zeker wat je ervoor nodig hebt! Als je niet zeker weet wat bepaalde spelletjes inhouden vraag het dan zeker! Wij gaan je dat met plezier uitleggen!
**BELANGRIJK:**

**Elke leiding neemt het overzicht van de cijfers mee!** Zo weet je welk cijfer je moet zeggen tegen welke groep.
PAS OP: Je zegt NIET op welke plaats van het cijferslot ze staan. Je zegt WEL of het over hun eigen cijferslot gaat of over dat van de schatkist.

*Overzicht cijfers per groep*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Schatkist****090** | **Groep 1467** | **Groep 2****798** | **Groep 3****192** | **Groep 4****037** | **Groep 5****523** |
| Groene vallei 1 | 4 | 7 | 1 | 0 | 5 |
| Groene vallei 2 | 0 |
| Segherspleintje | 6 | 9 | 9 | 3 | 2 |
| Fonteinpleintje | 9 |
| Chiro | 7 | 8 | 2 | 7 | 3 |
| Acasiapark | 0 |

Taken:

**Inkom:** kassa, inschrijvingen, groepen verdelen (2 leiding – 13u45-14u15)

Groepsverdeling:

Groepen verdelen met cijfers/verf op het hand. Bij binnenkomst. Met alcoholstift opschrijven + bijhouden hoeveel ouders en kinderen in de groepen zitten zodat ze eerlijk verdeeld worden. Nadenken over hoe ze aan elkaar worden vastgebonden.