

Ik ben graag op kamp!

**WAKKER WORDEN,
UIT DE TENT KOMEN EN DE ZON ZIEN STIJGEN!
DAAROM GA IK GRAAG OP KAMP!**

OPDRACHT

Waarom ga jij graag op kamp? Deel het met iedereen die mee is! Daag drie anderen uit om hetzelfde te doen. Hang het uit op het prikbord.



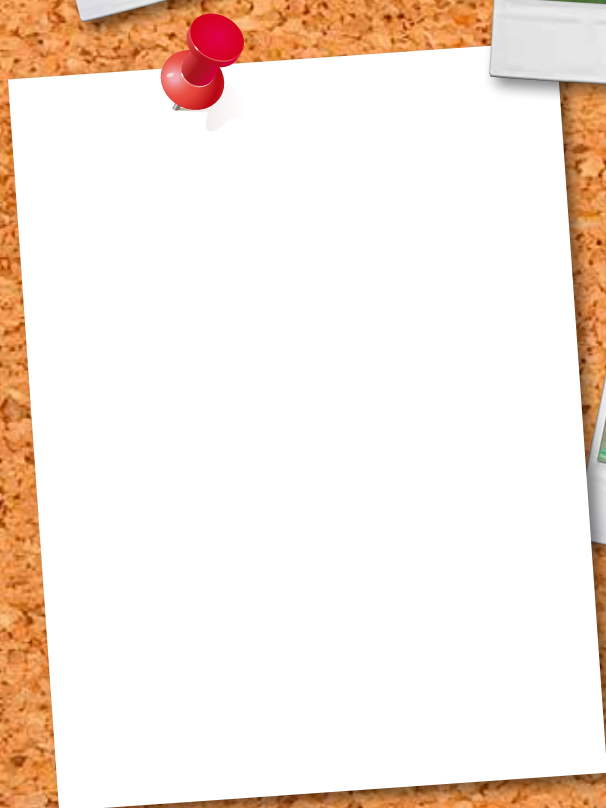
Ik ben graag op kamp!

- tweedaagse
- kampvuur
- in een tent slapen

- dauw voelen
- tentzeil ruiken
- dagtocht



- 10 dagen buiten leven
- waterspelletjes
- ver fietsen



MONUMENTJES

Wekmoment



LEVENDE POPPENKAST

Wek je leden met een poppenkastverhaal dat ze vanuit hun bed kunnen volgen en actief kunnen beleven. Voorbeeld: eerst komt er een loeiende koe binnen die met haar tong (een washandje dat je in je mond hebt) iedereen wakker likt. Nadat de koe alle bedden is afgegaan, gaat ze terug naar buiten. Vervolgens komt boer Jules binnen. Hij is heel verdrietig omdat hij zijn koe Bella kwijt is. Hij vraagt aan de leden om hem te troosten en vraagt bijvoorbeeld om een zakdoekje. Jules verdwijnt weer en zijn vrouw Irma komt binnen. Ze is in alle staten, want ze vindt haar man Jules niet en de koffie op de ontbijttafel wordt koud. Ze vraagt dan maar aan de leden of zij niet met haar willen ontbijten.

POST!

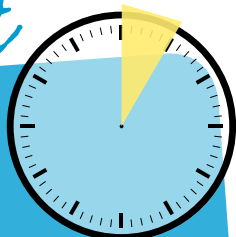
Kom als opgewekte postbode de kamer binnen en roep luid: "(naam): post!" Zo geef je alle leden, net nadat je ze gewekt hebt, de post die de vorige dag voor hen binnengekomen is. Zorg er wel voor dat iedereen een briefje krijgt (je kunt er bijvoorbeeld zelf enkele schrijven voor leden die niet zo vaak post krijgen, met daarin een leuk tekstje, een fijne uitnodiging voor het spel van die dag, enz.).

Vergadermoment

BLINDE VINKEN

Iedereen krijgt een kaartje met daarop een eerder ongebruikelijk woord, bijvoorbeeld 'heftruckrijbewijs' of 'sinaasappelkistje'. Dat woord probeer je drie keer uit te spreken tijdens de vergadering. Na afloop moet je raden wie welk woord moest zeggen.

Tabelmoment



PINGPONGBLAASBAL

Aan elke tafel spelen twee ploegen (waarvan de spelers geschrant zitten) tegen elkaar. De twee uiteinden van de tafel zijn de doelen. Je kunt met je ploeg een punt scoren door het pingpongballetje in jouw doel te blazen. Je handen gebruiken is strikt verboden. Materiaal: pingpongballetje, tafel, stoel voor iedereen.

Openingsmoment

OP VOLGORDE GAAN STAAN

Op volgorde van grootte, leeftijd, schoenmaat, enz. De deelnemers mogen daarbij niet praten. Per afdeling of met de hele groep.



plasmoment

DE VRAAG VAN VANDAAG (WC-PRAAT)

In elk wc-hokje hangen een vel papier en een potlood aan een touwtje. Op het vel papier staat een vraag, die alle toiletbezoekers op hun gemak mogen beantwoorden. Voorbeelden van vragen:

- Wat gebeurde er deze nacht in jullie slaaplokaal?
- Wie is de luidste snurker?
- Wat of wie mis je het meest?
- Wat of wie zul je hard missen als je terug thuis bent?
- Welke BV wil je weleens een dag in je afdeling?
- Wat voor dier zou je weleens willen zijn voor een dag?

Tip: 's Avonds kun je tijdens de maaltijd een bloemlezing geven van de leukste wc-schrijfsels.



[FOTO: ELS VAN DOREN]

MONUMENTJES

Beermoment

DE PLASTRON

'De plastron' is een leuk spelletje om gedurende een hele dag of zelfs het hele bivak te spelen. Iemand krijgt een das en moet proberen die voor de rest van de tijd bij te houden. De anderen kunnen de plastron afnemen door die persoon een bepaald woord te laten zeggen. Je kunt hiervoor een aantal verschillende woorden kiezen, maar je kunt ook ieder lid een woord geven waarvan enkel hij of zij weet dat het een 'verboden' woord is. Wie op het einde van de dag de plastron draagt, heeft gewonnen!

Slotmoment

SCHAAPJES TELLEN

Iedereen ligt op hun rug en met de ogen dicht. Zorg ervoor dat iedereen ver genoeg van elkaar ligt. Nu probeer je met je groep zoveel mogelijk schaapjes te tellen. Een eerste speler begint met '1 schaapje', een volgende zegt '2 schaapjes' enzovoort. Als twee mensen op hetzelfde moment iets zeggen, moet de groep van voren af aan beginnen (bij 1 schaapje). Hoeveel schaapjes springen er bij jullie over het hek? 15, 25 of 30? Probeer jullie record maar te verbeteren!

Verzamelmoment

PLAKWORMPJE

De leiding roept luid: "Ik ben een plakwormpje." Hij of zij tikt een lid en haakt in. Samen proberen ze nu de andere leden te tikken. Wie getikt wordt, haakt mee in. Zo krijg je op de duur één lange rij plakwormpjes.



« Er was eens... »
is nog maar het begin

ER WAS EENS ... ALTIJD GEDACHT DAT SNEEUWITJE ECHT BIJ DE DWERGEN GING WONEN? OF DAT ROODKAPJE OPGEGETEN WERD DOOR DE WOLF? MET EEN BEETJE FANTASIE VAN JEZELF OF JE LEDEN KOM JE DE GEKSTE VERHALEN TEGEN EN IS VOORLEZEN EEN FEEST.

OPDRACHT

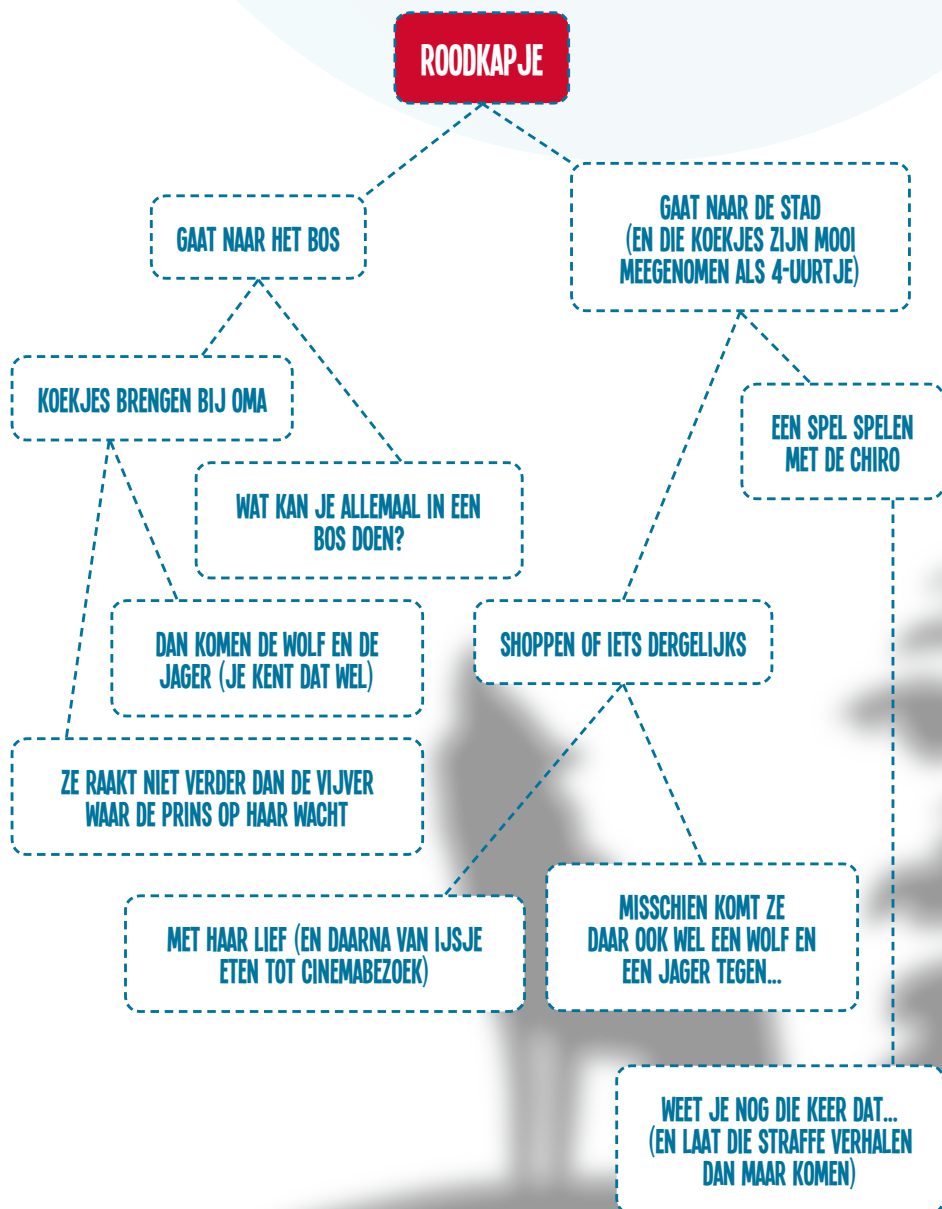
Duik in een verhaal
en beslis zelf waar
het heen gaat.



- Je kunt samen met je leden om beurten een stukje vertellen.
- Je leden beelden heel het verhaal uit. Denk ook aan de voorwerpen: van stoelen en bedden tot de deurbel!
- Of gebruik niet de gekende versie van alledaagse sprookjes. Roald Dahl heeft een aantal sprookjes op rijm gezet (Roald Dahl, 'Gruwelijke rijmen', 1982), en ook Louis Paul Boon heeft aangepaste versies voor oudere leden (de verhalen van Blauwbaardje).

Meer verhaal nodig?

- Het verhaal van de wortelkindjes (voor -12)
- De verhaaltjes van Floddertje, geschreven door Annie M.G. Schmidt (voor -12 als het douchedag is ;))
- Grote beer en kleine beer (voor speelclubbers een absolute topper)
- Het verhaal van Hazeltje



Groeten uit de tent

dag monkel en tante
en ~~moeg~~
moehtjes en neef
hol haard het dr
door

De postzegelverkoop kent een piek tijdens de bivakperiode, kaartjes worden volgeschreven of getekend en het post-uitdeel-moment is een hoogtepunt van een kampdag. Facebook of Instaframe zijn opties, échte kaartjes zijn minstens zo leuk.



] FOTO: ELS VAN DOREN [



] FOTO'S: JAN VAN BOSTRAETEN [



] FOTO'S: VALERIE VANDERLOOY [

KAMP BINGO!

Op kamp gebeuren de gekste dingen, maar sommige dingen zijn min of meer voor-spelbaar. Hoe maak je van een omvallend handdoekenrek geen ergernis maar een evenement? Wat is het voordeel van een wespensteek? Juist ja, je kunt er de kambingo mee winnen!

ofwel verticaal ofwel diagonaal vijf dingen te kunnen aanvinken. Er zijn nog vijf lege vakjes: jokers, of iets wat je zelf invult met je leidingsploeg, want jullie weten natuurlijk het beste wat er kan gebeuren op jullie kamp. Iedereen hetzelfde kaartje? Saai! En daar doen we niet aan mee. Verschillende kaartjes dus, zo vermijd je dat de hele kampplaats tegelijkertijd BINGO roept. Misschien een prijs voorzien voor de winnaar?

Belangrijke afspraak: je moet persoonlijk getuige zijn van de gebeurtenis (dus horen zeggen dat het handdoekenrekje omgevallen is, telt niet).

Variant: in de eettent een grote flap met daarop een bingo-rooster met gebeurtenissen ophangen. Als de gebeurtenis zich in jouw bijzijn voordeed, mag je je naam erin schrijven.

Iedereen van de leiding of alle leden van de aspi's of keti's of wie dan ook krijgen een bingokaartje, waarop ze aanduiden wat er gebeurt. Bingo verkrijgt je door ofwel horizontaal,

Het eten is te laat	Het handdoekenrek valt om	Iedereen op de kampplaats overslaapt zich	Je lust al het eten dat er vandaag geserveerd werd	BINGO!
Er loopt water in een tent of kamer	Iemand krijgt een wespensteek	Iemand wordt met kleren aan in het zwembad/water gegooid	BINGO!	Je bent ontroerd
Je krijgt drie brieven op één dag	Je bent een belangrijk onderdeel van je Chirokleren kwijt: rok, short, hemd, enz.	BINGO!	Een aspi troost een wenende speelclubber of rakwi	Aan één tafel zitten minstens vier mensen met een zonnebril
Iemand zakt door een bank of stoel	BINGO!	Iemand moet naar de dokter of het ziekenhuis	Een rakwi zit op de schouder van een leider of leidster	Degene die het eten uitdeelt, morst over je hand
BINGO!	Je staat heel vroeg op (of je bent nog wakker) en je kijkt hoe de zon opkomt	Drie opeenvolgende dagen alleen maar zon	Frietten eten	Er komt bezoek op de kampplaats

Het handdoekenrek valt om	Je staat heel vroeg op (of je bent nog wakker) en je kijkt hoe de zon opkomt	Iemand wordt met kleren aan in het zwembad/water gegooid	Degene die het eten uitdeelt, morst over je hand	BINGO!
Iemand krijgt een wespensteek	Het eten is te laat	Je eet iets wat je nog nooit gegeten hebt	BINGO!	Heel de kampplaats overslaapt zich
Je bent een belangrijk onderdeel van je Chirokleren kwijt: rok, short, hemd, enz.	Een rakwi zit op de schouder van een leider of leidster	BINGO!	Er komt bezoek op de kampplaats	Met plezier een heel grote afwas doen
Iemand moet naar de dokter of het ziekenhuis	BINGO!	Er loopt water in een tent of kamer	Je lust al het eten dat er vandaag werd geserveerd.	Je zit in een rode auto
BINGO!	Iemand zakt door een bank of stoel	Je krijgt drie brieven op één dag	Jouw tafel zorgt voor de ambiance tijdens het eten	Je kreeg meer dan tien muggenbeten in één nacht

Je bent trots op wat je vandaag deed/leerde/ enz.	Tien dagen zonder gsm of andere moderne technologie	Je krijgt drie brieven op één dag	Aan één tafel zitten minstens vier mensen met een zonnebril	BINGO!
Frieten eten	Het handdoekenrek valt om	Iemand moet naar de dokter of het ziekenhuis	BINGO!	Je eet iets wat je nog nooit gegeten hebt
Je zit in een rode auto	Er loopt water in een tent of kamer	BINGO!	Drie opeenvolgende dagen alleen maar zon	Een aspi troost een wenende speelclubber of rakwi
Je kreeg meer dan tien muggenbeten in één nacht	BINGO!	Je kreeg vandaag een prachtig compliment	Jouw tafel zorgt voor de ambiance tijdens het eten	Een zwaar onweer boven de kampplaats (regen, bliksem, donder, enz.)
BINGO!	Iemand krijgt een wespensteek	Het eten is te laat	Je bent ontroerd	Vijf verschillende kerktorens zien op één dag

Je bent trots op wat je vandaag deed/leerde/ enz.	Tien dagen zonder gsm of andere moderne technologie	Je krijgt drie brieven op één dag	Aan één tafel zitten minstens vier mensen met een zonnebril	BINGO!
Frieten eten	Het handdoekenrek valt om	Iemand moet naar de dokter of het ziekenhuis	BINGO!	Je eet iets wat je nog nooit gegeten hebt
Je zit in een rode auto	Er loopt water in een tent of kamer	BINGO!	Drie opeenvolgende dagen alleen maar zon	Een aspi troost een wenende speelclubber of rakwi
Je kreeg meer dan tien muggenbeten in één nacht	BINGO!	Je kreeg vandaag een prachtig compliment	Jouw tafel zorgt voor de ambiance tijdens het eten	Een zwaar onweer boven de kampplaats (regen, bliksem, donder, enz.)
BINGO!	Iemand krijgt een wespensteek	Het eten is te laat	Je bent ontroerd	Vijf verschillende kerktorens zien op één dag

Je vindt een uurwerk, oorbelt of armband terug in het gras (mag van iemand anders zijn)	Je mist je huisdier	Je hebt een weesschoen – de andere ligt allicht ergens op het kampterrein :)	Je raapt drie voorwerpen op in het bos of een andere plaats die totaal niet thuis horen in de natuur	BINGO!
Je hebt genoten van een heerlijke warme douche	Je gaf vandaag iemand een welgemeend compliment	Tien dagen zonder gsm of andere moderne technologie	BINGO!	Je kreeg meer dan tien muggenbeten in één nacht
Je vindt iets terug dat je al enkele dagen kwijt was	Je bent trots op wat je vandaag deed/leerde/ enz.	BINGO!	Vijf verschillende kerktorens zien op één dag	Het handdoekenrek valt om
Er zit iets bij de verloren voorwerpen dat je heel graag zelf wil hebben	BINGO!	Een zwaar onweer boven de kampplaats (regen, bliksem, donder, enz.)	Iemand zakt door een bank of stoel	Er komt bezoek op de kampplaats
BINGO!	Je vindt een egel, bever of rups (en laat die uiteraard rustig verder leven)	Frieten eten	Iemand krijgt een wespensteek	Je zit in een rode auto

UITLEG

Je huisdier, je kleine broer of zus, je tablet, je eigen bed, ... Hoe leuk het ook is op kamp, sommige dingen zijn thuis gebleven. Het kamp is meestal zo tof dat je geen tijd hebt om daar veel aan te denken. Missen kan ook mooi zijn, het wil immers zeggen dat iemand of iets veel voor je betekent.

Leden, leiding, koks: iedereen op kamp voelt af en toe gemis. Soms is het fijn om er iets over te kunnen vertellen, soms kan een knipoog van iemand die je begrijpt deugd doen. Deze methodiek geeft een handvat om hierrond met je leden te werken.

OPDRACHT

Vertel aan een slaap-
buur naar keuze wie
of wat je mist. Verzin
samen iets om beter met het
gemis om te gaan op kamp.



VERHAALTJE

'MISSEN', TOON TELLEGEN

Een ochtend klopte de mier al vroeg op de deur van de eekhoorn. 'Gezellig,' zei de eekhoorn. 'Maar daar kom ik niet voor,' zei de mier.

'Maar je hebt toch wel zin in wat stroop?' 'Nou ja ... een klein beetje dan.' Met zijn mond vol stroop vertelde de mier waarvoor hij gekomen was.

'We moesten elkaar een tijdje niet zien,' zei hij. 'Waarom niet?' vroeg de eekhoorn verbaasd. Hij vond het juist heel gezellig als de mier zomaar langskwam. Hij had zijn mond vol pap en keek de mier met grote ogen aan.

'Om erachter te komen of we elkaar zullen missen,' zei de mier. 'Missen?' 'Missen. Je weet toch wel wat dat is?' 'Nee,' zei de eekhoorn. **'Missen is iets wat je voelt als iets er niet is.'** 'Wat voel je dan?' 'Ja, daar gaat het nou om ...'

Uit: Toen niemand iets te doen had. Uitgegeven bij Querido.



Verdomde dag zeven

Niemand kijkt uit naar dag zeven op kamp. Of naar dag zes of dag negen, maakt niet uit op welke dag dag zeven valt. Iedereen kent het 'dag zeven'-gevoel. Je bent moe, je mist thuis, je mist wat luxe, je mist je eigen wc, je wilt graag even alleen zijn, je mist je lief, enz.

Je loopt er ongewild wat prikkelbaar door, ook de anderen. En dan plots gebeurt het: je bent even kortaf, of de andere begreep je niet goed. Ruzie volgt, je weent, je stelt je aan, je beseft beiden dat het iets onnozels is, je knuffelt elkaar en lacht. Die verdomde dag zeven ...



VERMIJD DAG ZEVEN, HET KAN!

- 1. Je terugtrekken: me time.** Te veel druk? *Showertime*, trek je van de wereld even geen fluit aan.
- 2. Me time = wee time!** Ga rustig even naar het toilet. Laat het gerust expres wat langer duren. :)
- 3. Breinloos.** Ga op een stoel zitten met een drankje en staar minstens tien minuten naar het speelplein.
- 4. Jij bent een eend!**
Dag zeven, vermoedelijk al een vettige kop? Elke gekke uitspraak of uitvlieger over jou glijdt zo van je af. Denk bij jezelf: ik ben een eend.
- 5. Wat deed je vandaag dat je liever niet had gedaan?** Durf je het delen? "Die verdomde dag zeven: ik ..., sorry! #DagenVolChiro."
- 6. Gratis aandacht!**
Plak een wit blad op jezelf met 'gratis aandacht' erop en geef iedereen aandacht. De ribbel met zijn zeventiende muggenbeet, de kampkok met te weinig warm afwaswater, de aspi met liefdesverdriet, de speelclubleidster met het meeste fantasie, de rakwileider met het coolste bosspel ever, enz.



Leiding verwennen op kamp

Wat jullie doen voor jullie leden, verdient een dikke pluim. Nee, geen pluim: een standbeeld! Die erkenning komt er niet altijd en soms zijn je leden weleens drukker dan je leuk vindt. Sowieso is een verwennerij altijd leuk. En die kun je simpelweg voor elkaar organiseren.

Iedereen bereidt één verwen-actie voor en maar één iemand weet alles: die persoon houdt een beetje in de gaten dat er geen drie keer hetzelfde gebeurt en herinnert mensen aan hun opdracht als ze na vijf dagen nog niets deden.



IDEEËN?

DIE HEB JE ZELF.

EN WIJ HEBBEN ER OOK VOOR JULLIE:

- Een kaartje of briefje sturen met de binnenpost (kan je vooraf al maken en gewoon op een goed moment in de bus steken) met de boodschap: bedankt voor de mooie momenten, bedankt voor al je inzet, bedankt voor dit fijne kamp of wat dan ook
- Een doos snoepjes die je uit je valies tovert voor de leidingsploeg op een moment dat iedereen wat extra energie nodig heeft
- Favoriete muziek van iedereen van de leiding voorzien voor tijdens de afwas
- Al het materiaal klaarzetten en wegzetten voor een groot spel voor heel de groep
- Een voetbadje tijdens de leidingskring
- 'Goed gedaan, banaan'-kaartje (duim of zo)
- Massages
- Boterhammetjes smeren voor iemand anders, een verrassing meegeven voor op tweedaagse
- Een motiverende onderlegger aan tafel
- (In overleg met de kookploeg) een overheerlijke vijfde maaltijd aanbieden
- Een zelfgemaakt cadeautje voor iedereen
- Een prachtige, feestelijk gedekte tafel voor de leiding (misschien met leden die komen opdienen?)
- Een abonnement regelen op een krant zodat jullie op kamp niets van het nieuws moeten missen



FOTO: JAN VAN BOSTRAETEN

Bezinning

Het verhaal 'Het land van de grote woordfabriek' gaat over een jongen die woorden zoekt om mooi te kunnen uitspreken. In zijn land kost een woord namelijk erg veel geld. Gelukkig zijn er soms koopjes en zo kan hij toch iets zeggen tegen het meisje in haar kersenrode jurk.

Het verhaal voorlezen, spelen of de YouTube-versie: zo breng je de personages bij je leden. In het Chirromantiek-jaartheme past een verhaal over mensen die elkaar ontmoeten en moeite doen om elkaar een fijn gevoel te geven.



MATERIAAL

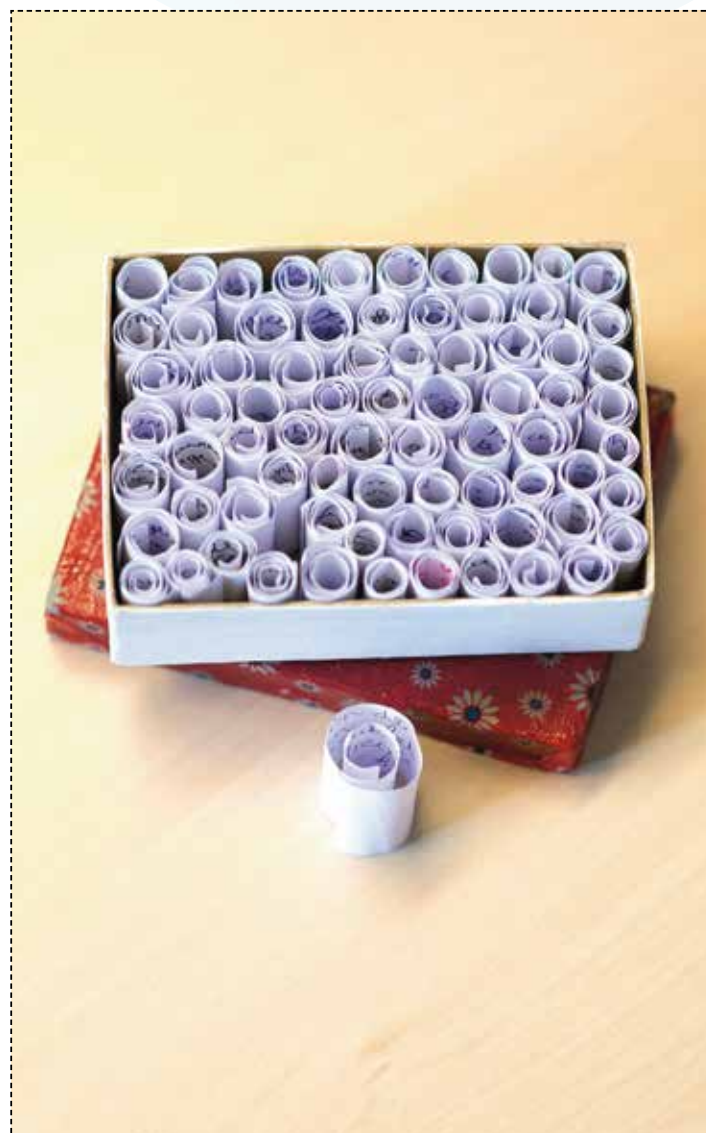
- Strookjes mooi papier en schrijfgerief
- Zo mogelijk: boek om uit voor te lezen of het filmpje en materiaal om het af te spelen

VERHAAL

'Het land van de grote woordfabriek', boek uitgegeven bij De Eenhoorn. Ook te vinden op YouTube (voorgelezen).

OPDRACHT

Iedereen schrijft of schildert een mooi woord op een strook papier. Wanneer het woord opgedroogd is, rol je het papiertje heel dun op en zet je het in het doosje vol mooie woorden. Aan het einde van het kamp, of op een bepaalde avond, krijgt iedereen een woord terug.



VARIATIES

- Op een andere dag is even goed
- Per afdeling werken om woorddoosjes te maken
- 'Dank u'-woorden voor de kookploeg en andere helpers
- Waarom je zulke goede leiding was, voor afscheidnemers
- Vertelopdracht: trek drie woorden uit het doosje en start met 'Er was eens ...'

Kampvuur

De belangrijkste tien dagen van een Chirojaar vallen in de zomer: het bivak, a.k.a. het kamp. Het hoogtepunt van die tien dagen is de laatste avond. Kampvuuravond. Hout sprokkelen en stapelen, bluswater klaarzetten, spiesjes en andere hapjes maken, sketches en speeches repeteren. Aan zo'n kampvuur gaat een bedrijvige dag vooraf. Alles wordt super voorbereid om die laatste avond van dat geweldige zomerkamp tot een absolute topavond te maken.

De avond begint al vroeg: ribbels en speelclubbers verheugen zich op laat opblijven, keti's plannen een 'nachtje door' en tito's willen hun leiding misschien een poets bakken. Elke Chirogroep heeft tradities, goede en betwistbare kampvuurrituelen: gewoontes waar niet van afgeweken wordt.

KUNNEN JULLIE TOCH TIPS GEBRUIKEN?

- Wees ambitieus en zorg dat iedereen kan meedoen. Het laatste kamp als aspi of leiding is speciaal, daar bestaat geen twijfel over. Maak het voor iedereen speciaal, dan is het voor iedereen leuk, ook voor de rakwi's.
- Zoek het niet te ver, boek geen springkasteel of zo. Maak er met animatie wel een gedenkwaardige avond van. Hang theelichtjes in bokaaltjes op om de weg naar de toiletten of de tenten te markeren (die kun je eerder tijdens het kamp knutselen), laat goed acterende leiding een compilatie brengen van de hoogtepunten van het kamp, bedank de kookploeg in stijl, enz.
- Zingen is leuk, partituren lezen aan het vuur wat onhandig. Vooral de liedjes die vaak gezongen werden op kamp kunnen nu niet ontbreken.

Blues

TERUG THUIS, WEER TUSSEN LAKENS KUNNEN SLAPEN
IN PLAATS VAN JE IN EEN SLAAPZAK TE WURMEN.
TERUG THUIS, JE LIJF DOODMOE EN JE HOOFD VOL ENERGIE
OMDAT HET WEER GEWELDIG WAS.
GEEN GROEPSDOUCHES EN TOILETZANGSTONDES MEER,
HELEMAAL ALLEEN ONDER DE DOUCHE EN IN HET KLEINSTE KAMERTJE.
DE DAG NA HET KAMP, WANNEER JE WAKKER WORDT IN JE EIGEN BED.

DE DAG NA HET KAMP, WANNEER JE ALLE TASSEN EN DOZEN UITPAKT EN DE WAS SORTEERT.
DE WASMAND TREKT EEN WENKBRAUW OP
OMDAT ER OOK PROPERE WAS OP DE STAPEL 'VUIL' WORDT GEGOOID.
DE LAATSTE DAG VAN HET KAMP WAS JE TE MOE
OM NOG EEN VERS T-SHIRT TE ZOEKEN
EN OP DAT VAN GISTEREN ZATEN GEEN VLEKKEN.
DE WASMACHINE DOET HAAR BEST, ZONDER SUCCES.
EEN ENKEL KLEDINGSTUK BLIJFT ONHERKENBAAR.

FACEBOOK CHECKEN! WAT HEB IK ALLEMAAL GEMIST?
WIE IS MET WIE, WIE BLOKT BRAAF VOOR TWEEDE ZIT,
WIE LIGT ERGENS TE ZONNEN OP EEN VAKANTIESTRAND?
ETEN MET JE GEZINSLEDEN EN NIET MET HONDERD CHIROLEDEN,
GEEN LIEDJE VOORAF EN WEL SERVIESGOED DAT BIJ ELKAAR PAST.



van ouders, voor leiding en kampmedewerkers

DANK JE WEL!

